

PROTECTION DES YEUX



Normes lunettes de protection

Avant de choisir vos lunettes de protection, découvrez les normes concernant la protection de vos yeux. Pour bien choisir vos lunettes, veillez à ce qu'elles s'adaptent à la forme du visage, sans occasionner de pression et protéger les yeux efficacement.

MARQUAGE DES OCULAIRES ET DE LA MONTURE



Définition couleur des oculaires pour lunettes de sécurité

COULEURS DES OCULAIRES			
NORME EN	EN 170	EN 170	EN 172
% TRANSMISSION LUMIERE	90%	89%	17%
TYPE D'UTILISATION	En intérieur contre les risques les plus courants. Tous usages nécessitant une visibilité maximale.	Environnement sombre. Le jaune améliore la luminosité et la perception des contrastes.	Idéal en extérieur ensoleillé. Protège les yeux contre les lumières fortes. Oculaire de protection usage général.

Les normes pour la protection des yeux

- **EN 166** : Spécification générale (qualité d'optique, résistance aux risques courants, risques mécanique, résistance aux chocs/impacts)
- **EN 169** : Filtres pour soudage
- **EN 170** : Filtres pour l'ultraviolet
- **EN 172** : Filtres de protection solaire pour un usage industriel
- **EN 175** : Équipement pour les travaux de soudage
- **EN 379** : Filtres de soudage à échelon de protection variable ou à double échelon de protection
- **EN 1731** : Ecran facial grillagé
- **EN 1836** : Filtre de protection solaire pour le loisir et le sport

La résistance aux impacts

RISQUES COUVERTS	VITESSE MAXIMALE (M/S)	SYMBOLE
IMPACTS HAUTE ÉNERGIE	190	A
IMPACTS MOYENNE ÉNERGIE	120	B
IMPACTS FAIBLE ÉNERGIE	45	F
SOLIDITÉ RENFORCÉE	5.1	S

Les spécifications optionnelles

RISQUES COUVERTS	SYMBOLE
RÉSISTANCE À LA RAYURE	K
RÉSISTANCE À LA BUÉE	N
RÉSISTANCE À L'IMPACT À TEMPÉRATURE EXTRÊME -5 ° (± 2 °) ET 55 ° (± 2 °)	T
PROTECTION CONTRE LES LIQUIDES	3
PROTECTION CONTRE LES GROSSES POUSSIÈRES	4
PETITE FORME DE TÊTE	H

La qualité optique de l'oculaire (classe optique)

TOLÉRANCE DE LA PUISSANCE OPTIQUE	SYMBOLE
± 0.06 (PORT PERMANENT)	1
± 0.12 (PORT OCCASIONNEL)	2
± 0.25 (PORT EXCEPTIONNEL)	3